

VAR

Sažetak primjene VAR
tehnologije u HT Prvoj ligi za
igrače, trenere, medije, javnost





HRVATSKI
NOGOMETNI
SAVEZ
CROATIAN FOOTBALL FEDERATION



Temeljna filozofija VAR-a glasi:

**„Minimalno ometanje -
maksimalna korist”**



SUDAC UVIJEK DONOSI ODLUKU

Odluka suca se može promijeniti samo ako video-pregled pokaže
JASNU i OČIGLEDNU POGREŠKU
ILI JE PROPUŠTEN OZBILJAN INCIDENT

NE "je li odluka bila ispravna"

"VAR NE MIJENJA NOGOMET-VAR ČISTI NOGOMET"

Predsjednik FIFA-e





Odluke podložne pregledu snimke:

1. Pogoci
2. Odluke o kaznenim udarcima
3. Izravni crveni kartoni (ne drugi žuti)
4. Pogrešni identitet



Službene osobe na utakmicama koje koriste VAR tehnologiju (uz sudački tim na terenu)

1. Pomoćni sudac za pregled video snimke - VAR
2. Pomoćni VAR sudac - AVAR
3. Rukovoditelj snimke/tehničar
4. Pomoćnik za pregled snimke

Prostorija u kojoj se nalaze VAR, AVAR i tehničar zove se Prostorija za VAR





IDEJA

- ✓ Sudac uvijek donosi odluku koja se NEĆE mijenjati, OSIM ako snimka ne utvrdi da je odluka “čista i očita pogreška”
- ✓ Samo sudac može odlučiti ide li na pregled snimke, dok VAR može samo predložiti
- ✓ Ne postoji vremensko ograničenje – točnost odluke je važnija od brzine
- ✓ Sudac mora biti vidljiv tijekom cijelog procesa pregleda snimke



ČISTA I OČITA POGREŠKA

Pitanje koje si VAR postavlja prije intervencije NIJE je li odluka točna već je li odluka očito pogrešna.

OČITA POGREŠKA JE DEFINIRANA KAO ODLUKA:

- 1) kada bi se se gotovo svi (igrači, treneri, mediji, navijači itd.) mogli složiti da je pogreška očita (s minimalnom raspravom ili bez rasprave)
- 2) kada bi sudac promijenio odluku odmah nakon pregleda snimke

**VAR TEHNOLOGIJA IDENTIFICIRA I KORIGIRA ČISTE I OČITE POGREŠKE-
NE TRAŽI NAJBOLJU ODLUKU**



APP- FAZA NAPADAČKOG POSJEDA

- APP određuje početnu točku razdoblja prije pogotka, incidenta za kazneni udarac ili izgledne prilike za postizanje pogotka, a koja je podložna pregledu snimke.
- Sudac uz pomoć VAR-a mora utvrditi:
 1. Kako je momčad koja napada osvojila posjed lopte u „otvorenoj igri” i
 2. Kada je započela faza napadačke igre koja je dovela do pogotka ili incidenta za kazneni udarac



VAR TEHNOLOGIJA JE ALAT DA SPASIMO IGRU

VAR TEHNOLOGIJA OVISI O KVALITETI SUĐENJA U SAVEZU

Neće svi problemi nestati uvođenjem VAR tehnologije, ali treba startati s kvalitetom, a ne samo koristiti tehnologiju kao novinu.

Suci moraju težiti da budu bolji od tehnologije, ali se trebaju upitati nakon svake intervencije; zašto se ona dogodila?

Jedan od najvećih izazova će biti linija intervencije. Tu moramo biti konzistentni i držati se Protokola.



PONAVLJANJE SNIMAKA

Snimke koje suci i VAR koriste su normalne brzine i usporena snimka (*slow motion*), uključujući i super usporenu snimku

Kako bi se osigurala točnost u donošenju odluka *slow motion* snimke se upotrebljavaju za činjenične odluke:

- mjesto kontakta (kod fizičkih prekršaja i igranja rukom)
- mjesto prekršaja
- poziciju igrača pri procjeni zaleđa, izglednu/obećavajuću priliku za postizanje pogotka itd.
- lopta u igri i izvan nje (uključujući pogodak/nema pogotka)

Normalnu brzinu bi trebalo upotrebljavati za:

- intenzitet prekršaja
- utvrđivanje namjernog igranja rukom



SUCI KOJI SUDE S VAR TEHNOLOGIJOM


- ✓ Sudac treba suditi utakmicu i donositi odluke kao da ne postoji VAR
- ✓ Nakon donošenja odluke treba biti svjestan da VAR postoji i da ima drugu šansu
- ✓ Sudac uvijek mora donijeti odluku, a ne čekati VAR



ZALEĐE

- Uvođenjem VAR tehnologije, pogreške koje se tiču zaleđa bit će svedene na minimum
- Protokol VAR-a obvezuje pomoćne suce da odgađaju signaliziranje zaleđa u izglednim prilikama za postizanje pogodaka, dok lopta ne uđe u vrata ili završi akcija, a kada nisu sigurni da se radi o kažnjivom zaleđu
- Sudac utakmice ima obvezu odgoditi zvižduk, ako pomoćni sudac signalizira zaleđe u izglednoj prilici za postizanje pogotka, dok lopta ne uđe u vrata ili završi akcija.





HVALA NA PAŽNJI!